

# Hasencup 2024 – Regeln



## **Spieldauer**

- Ein Spiel dauert 10 Minuten
- In der Finalrunde folgt bei gleichem Torstand direkt ein 9-m-Schießen.

## **Spielfeld**

- Bei Seitenaus erfolgt Einrollen (unterhalb des Knies).
- Gelangt der Ball über die Torauslinie erfolgt entweder Ecke oder Abschlag.

## **Modus**

- Gespielt wird mit einem Torhüter und sechs Feldspieler\*innen.
- Anstoß hat immer die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft.
- Platzierungsmodus: Punkte, Tordifferenz, Anzahl Tore, Direkter Vergleich

## **Spielerwechsel**

- Es gibt keine Begrenzung der Anzahl an Auswechslungen.
- Die Feldspieler können während des Spiels fliegend wechseln wobei ein neuer Spieler erst dann das Feld betreten darf, wenn der Ausgewechselte den Platz verlassen hat.
- Der Auswechslungsbereich befindet sich entlang der eigenen Torauslinie.
- Bei einem Torhüterwechsel ist der Schiedsrichter zu informieren.

## **Foulspiel**

- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.
- Bei groben Verstößen kann der Schiedsrichter eine 2-Minuten-Strafe verhängen
- Bei grob unsportlichem Verhalten kann ein Spieler nach Rücksprache mit dem Schiedsgericht vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen werden.

## **Torwart**

- Es gilt die Rückpassregel, der Ball darf vom Torhüter nicht mit der Hand aufgenommen werden. Für diesen Fall wird auf indirekten Freistoss entschieden.

## **9 Meter Schießen**

- Kommt es zu einem 9 Meter Schießen, so treten von jeder Mannschaft zunächst drei Spieler an, es wird im Wechsel geschossen.
- Ist danach kein eindeutiges Ergebnis erzielt, wird solange ein weiterer Strafstoß pro Team ausgeführt, bis ein Sieger feststeht.
- Dabei müssen zunächst alle Spieler einer Mannschaft, die in dem betreffenden Spiel zum Einsatz kamen, antreten bevor ein Spieler zum zweiten Mal antreten darf.

## **Fair Play**

- FAIR PLAY und Spaß an der Sache stehen für uns im Vordergrund.
- Wir bitten Euch diese Grundsätze mit uns zu teilen und bitten um eine entsprechende Spielweise. Danke!
- Seid nett zu den Schiedsrichtern!